



WP II – Mathe/Informatik

In Mathe/Informatik im Wahlpflichtbereich 8 und 9 stehen folgende Inhalte im Mittelpunkt der unterrichtlichen Arbeit:

Einführung in die Sprache HTML:

Seitengestaltung, Hyper-Links, Bilder, Tabellen
Entwicklung eigener Webseiten mit HTML

Programmieren mit Scratch:

Programmierlogik anhand von geometrischen Figuren, Programmierung von Schleifen,
Entwickeln eines eigenen Computerspiels

Anwendung der Tabellenkalkulation:

Tabellen formatieren, Lösen von Alltagsaufgaben (z.B. Zinsrechnung, Kalkulationsaufgaben aus dem Bereich Wirtschaft)

Programmierung von Fischertechnik-Maschinen:

Bau und Programmierung verschiedener Fischertechnik-Modelle u.a. eines fahrbaren Roboters

Programmierung mit Visual Basic:

Variable, Verzweigungen, Schleifen, Entwicklung von Algorithmen, Benutzung von Funktionen

Mögliche Zusatzthemen:

Präsentationen mit Power Point
Bildbearbeitung